

Содержание

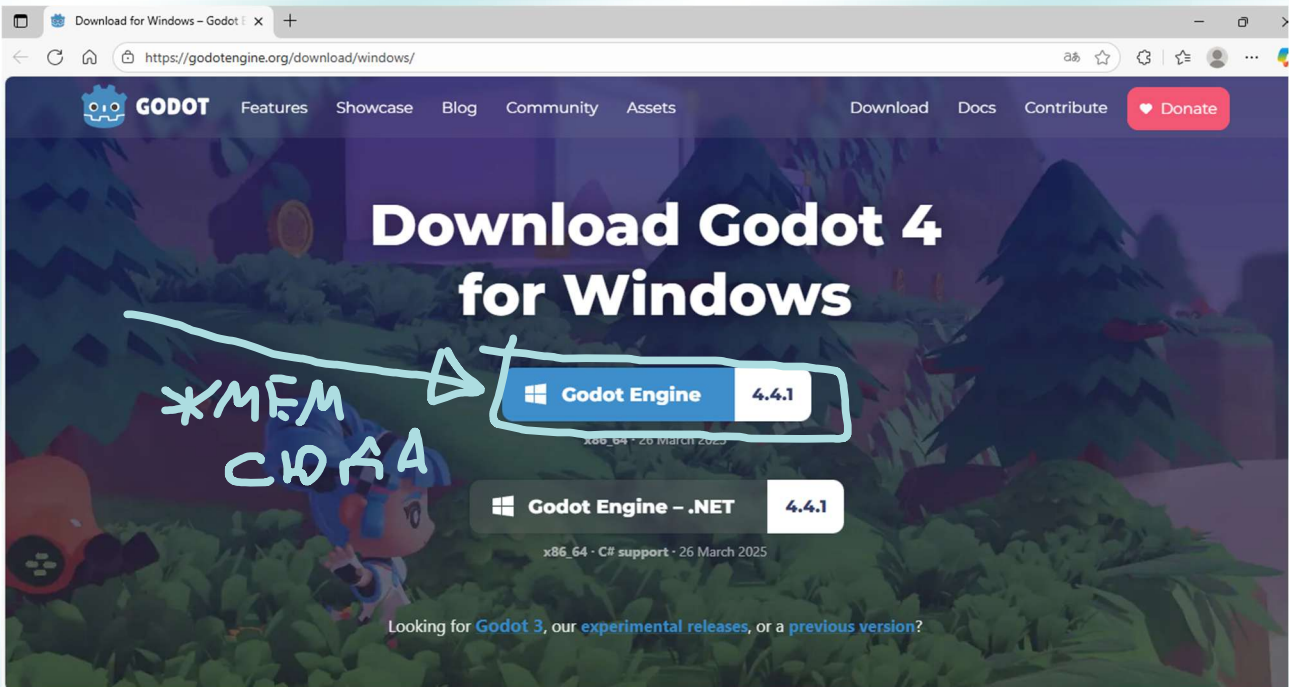
Установка Godot	2
Создание проекта	5
Интерфейс	8



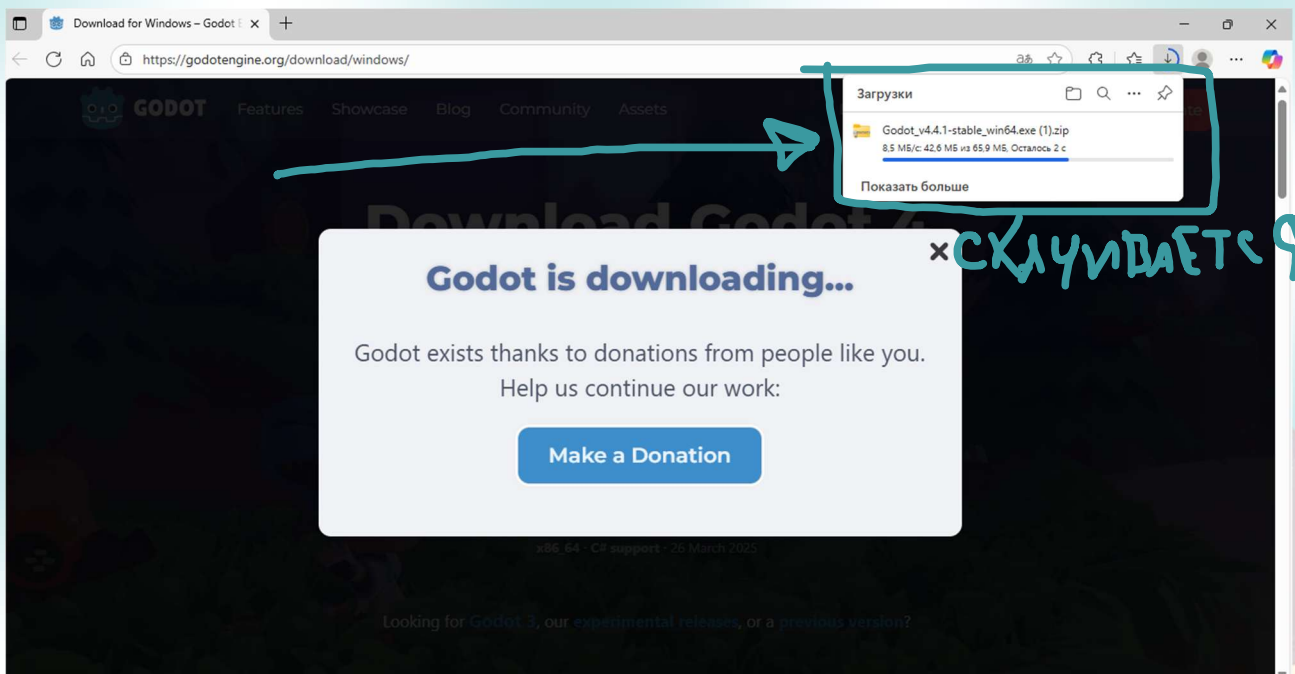
Установка Godot

Зайти на сайт <https://godotengine.org/download/windows/>

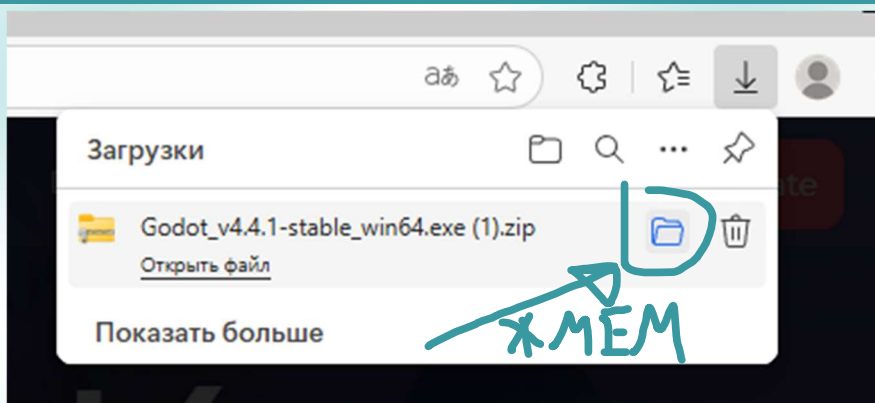
Скачать последнюю версию Godot



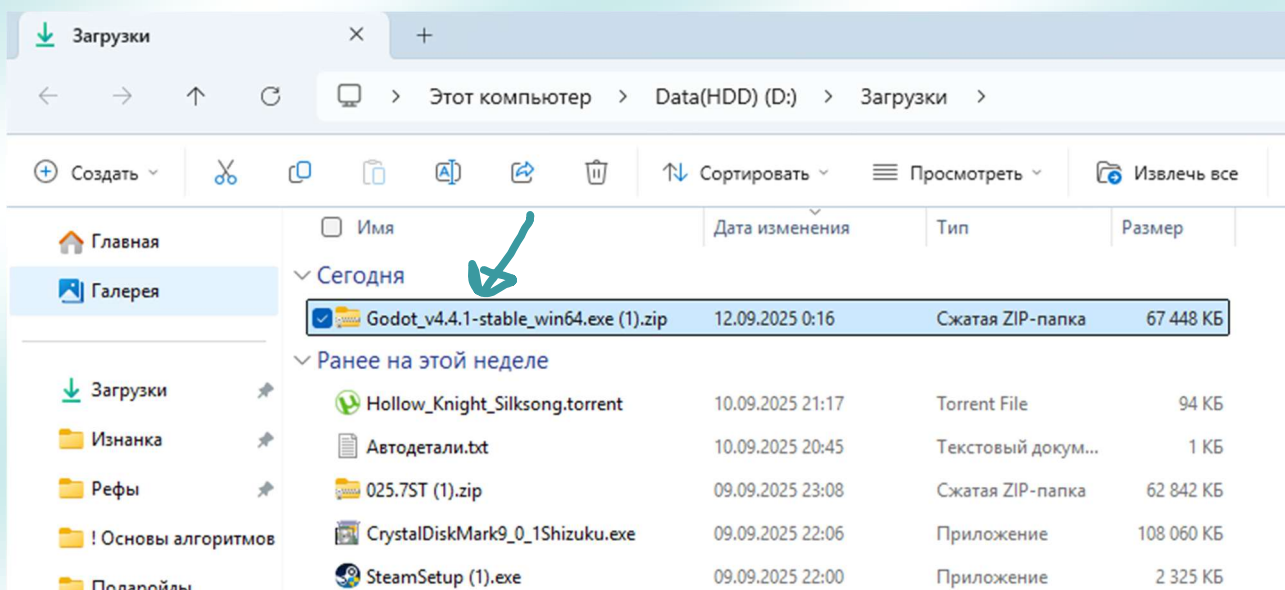
Начнется скачивание программы



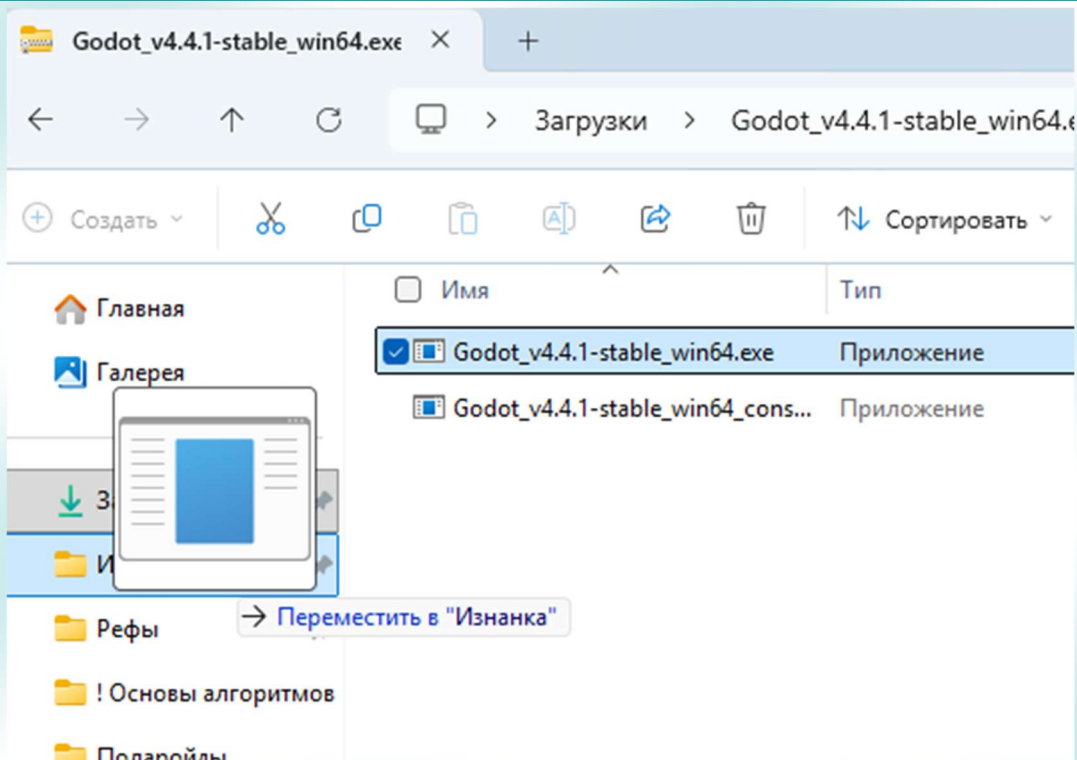
После скачивания нажать на значок папки



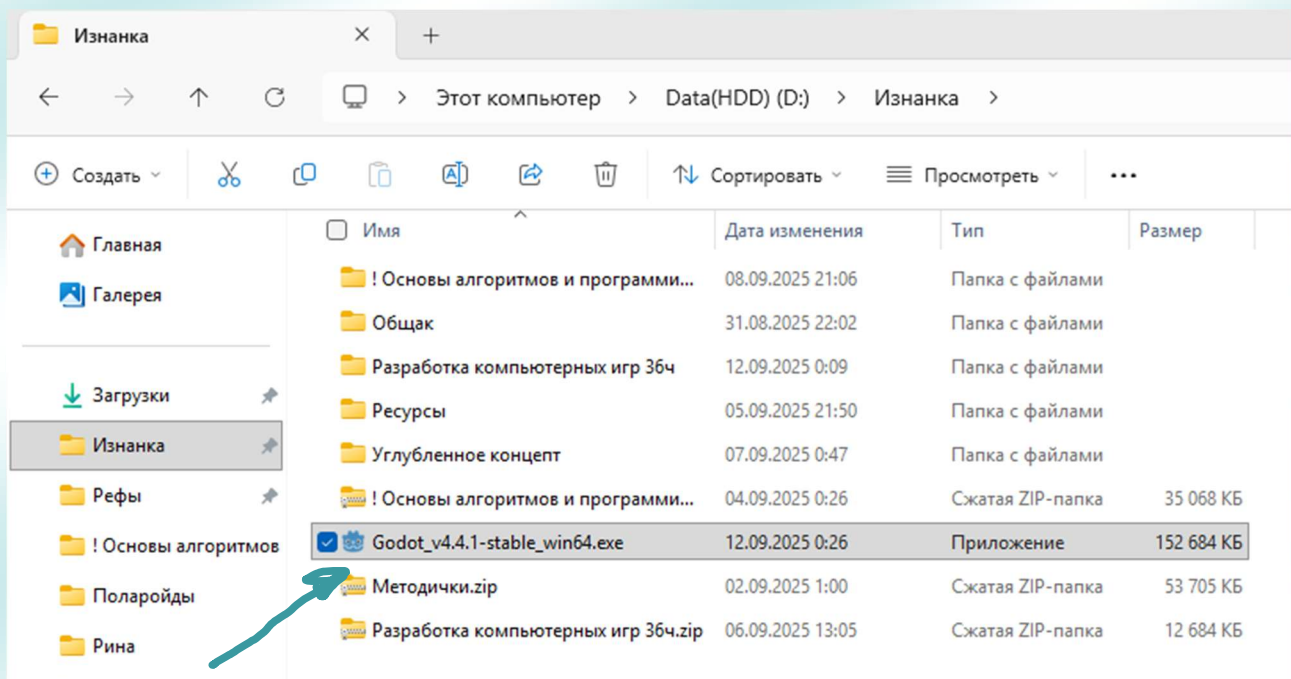
Откроется папка Загрузки. Открываем скачанный файл – кликаем два раза



Внутри лежат два файла. Перетаскиваем первый файл в любую папку (зажимаем на нем левой кнопкой мыши, и не отпуская перетаскиваем на нужную папку, затем отпускает левую кнопку мыши).



Теперь в той папке, в которую переместили файл, открываем его (жмем два раза левой кнопкой мыши)

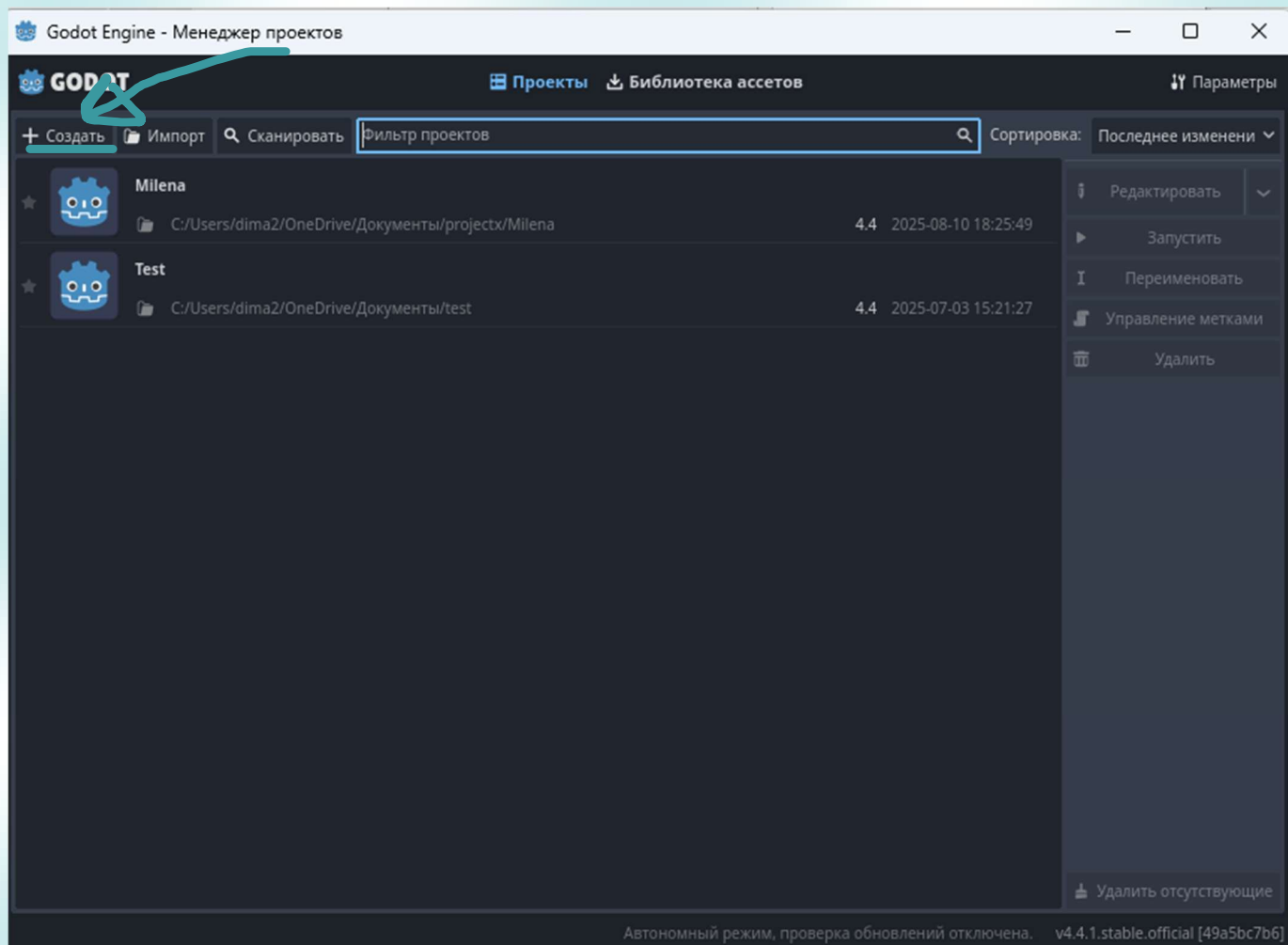


Создание проекта

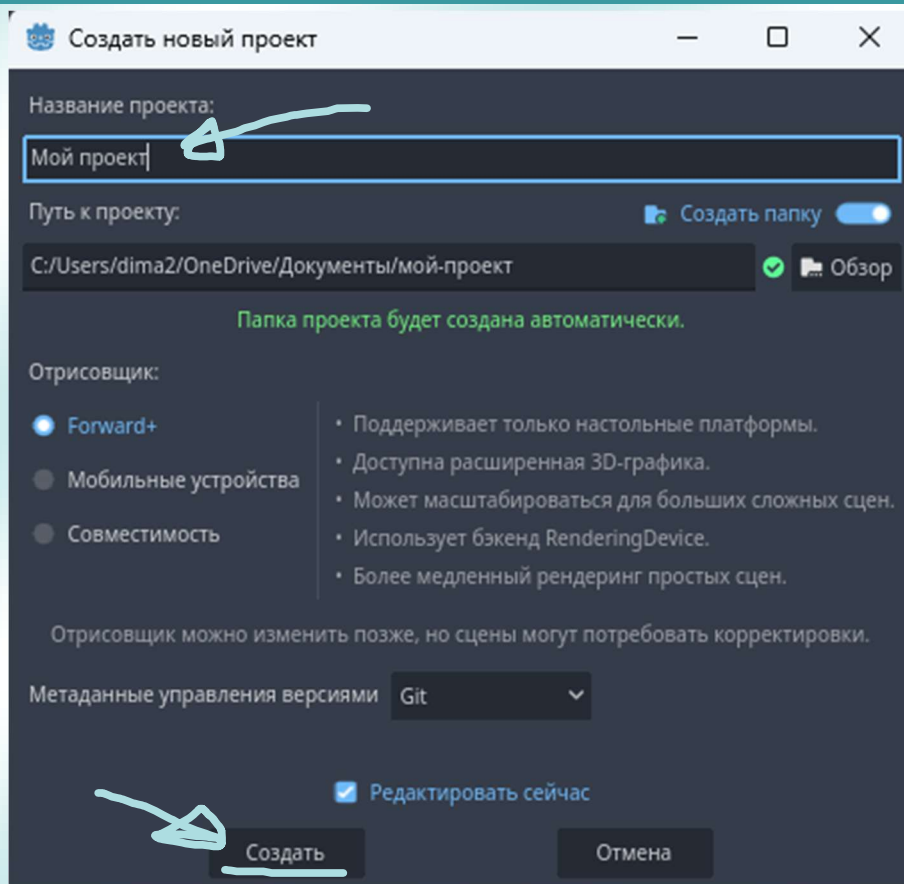
Запускаем Godot



Нажимаем «Создать»

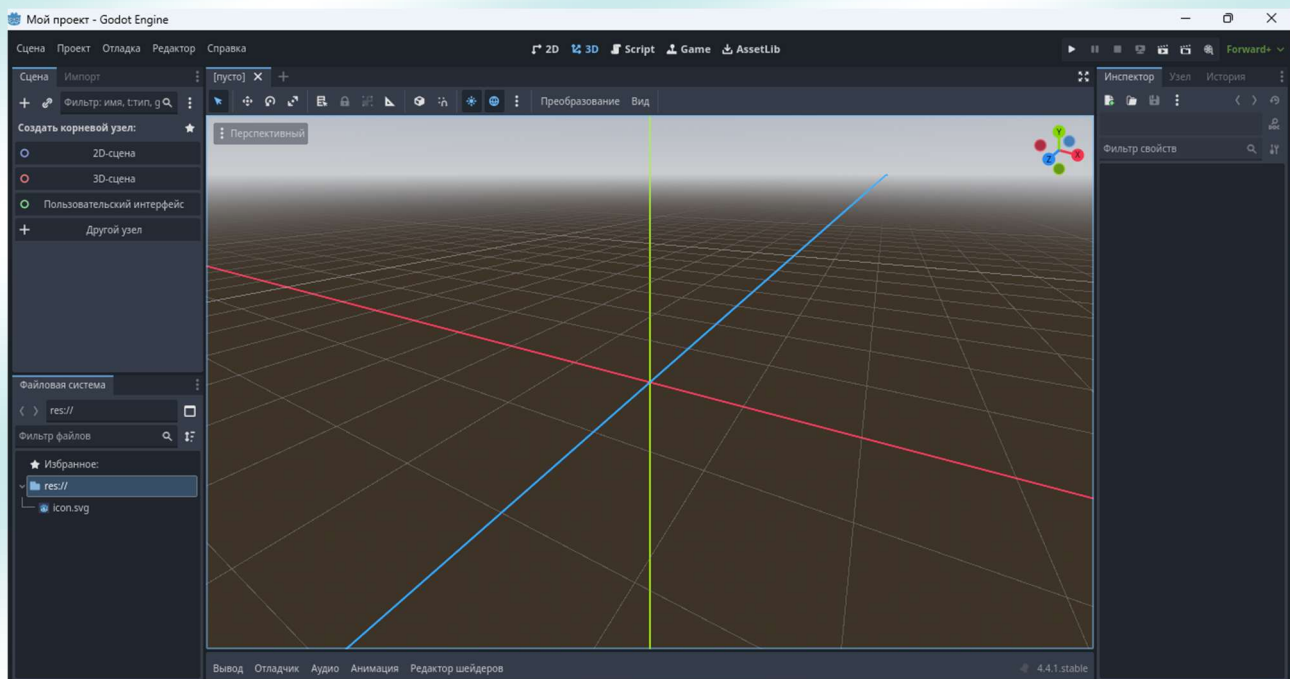


Вводим название проекта (любое по желанию) и снова жмем «Создать»

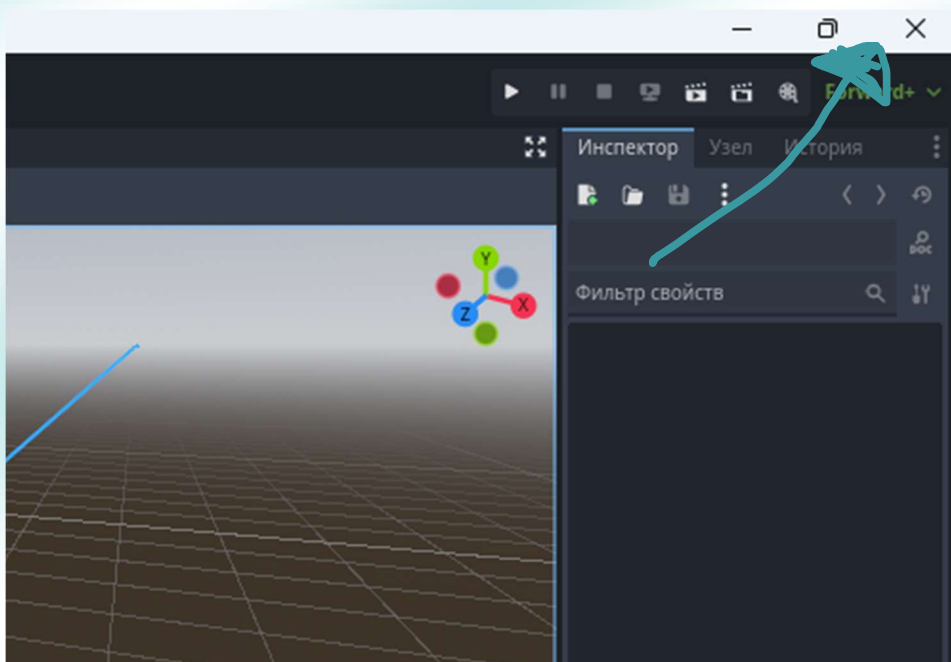


Ура! Мы создали проект – теперь ничего не понятно

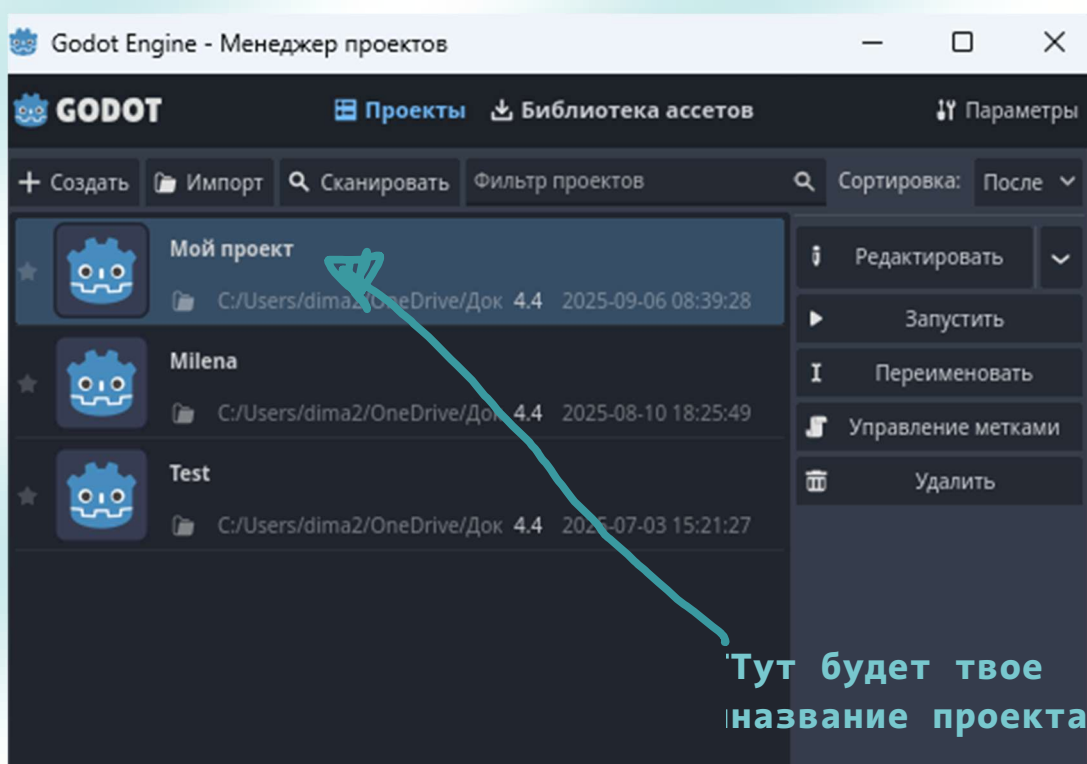
Научимся открывать наш проект



Теперь закрываем проект – ждем на крестик в правом верхнем углу экрана



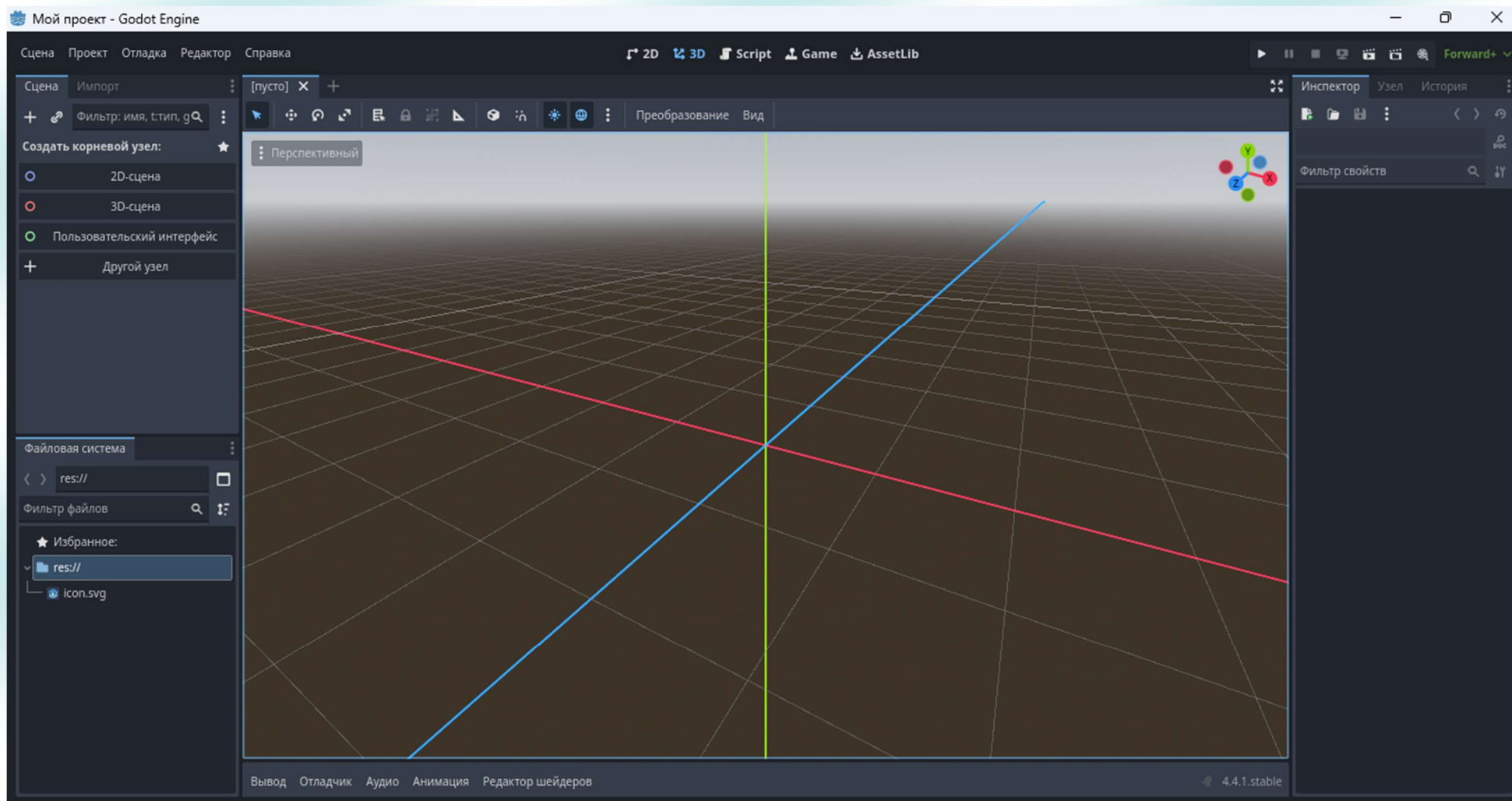
Снова запускаем Godot. Теперь наш проект есть в списке проектов



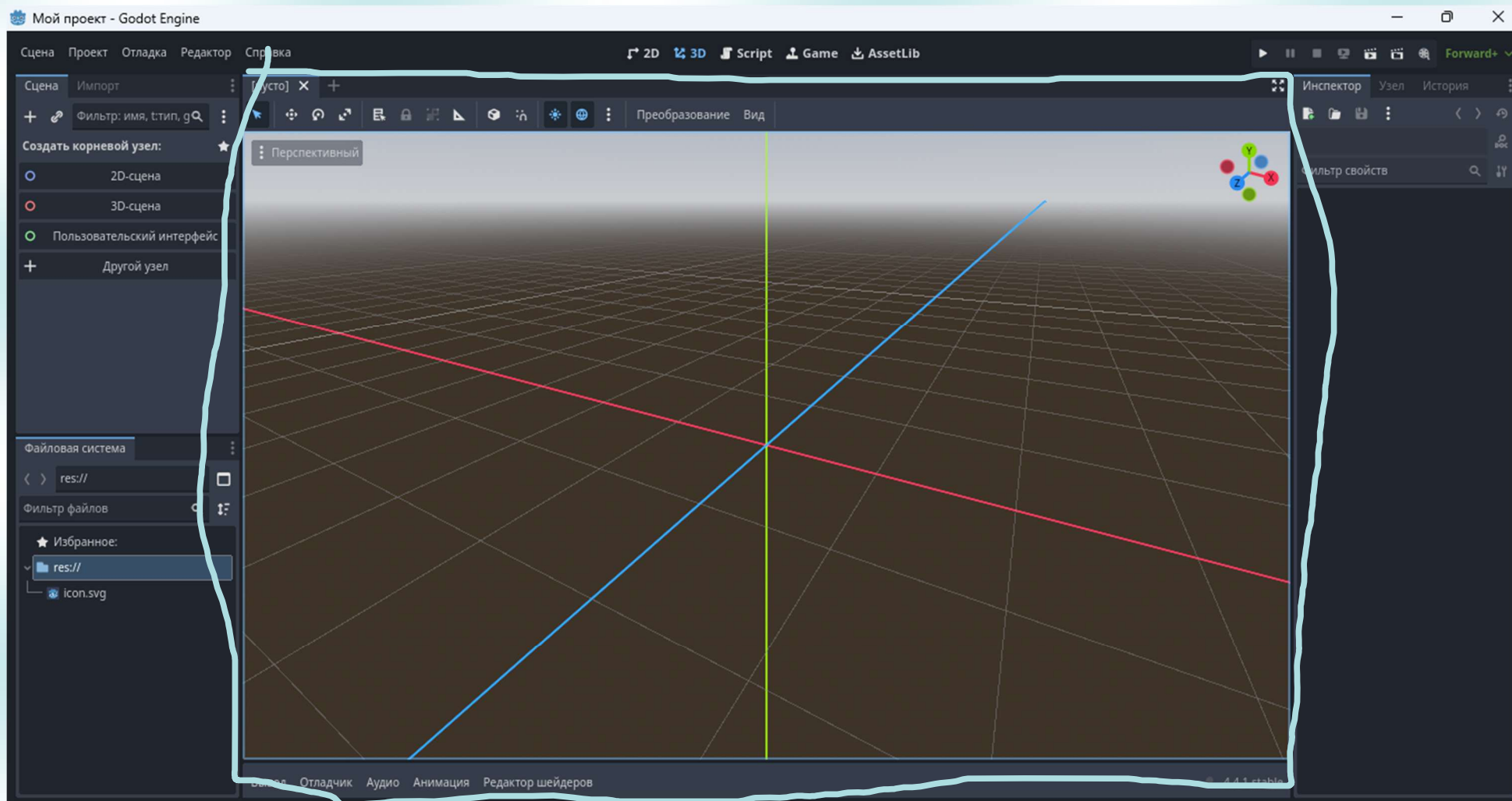
Жмем по своему проекту два раза, чтобы его открыть

Интерфейс

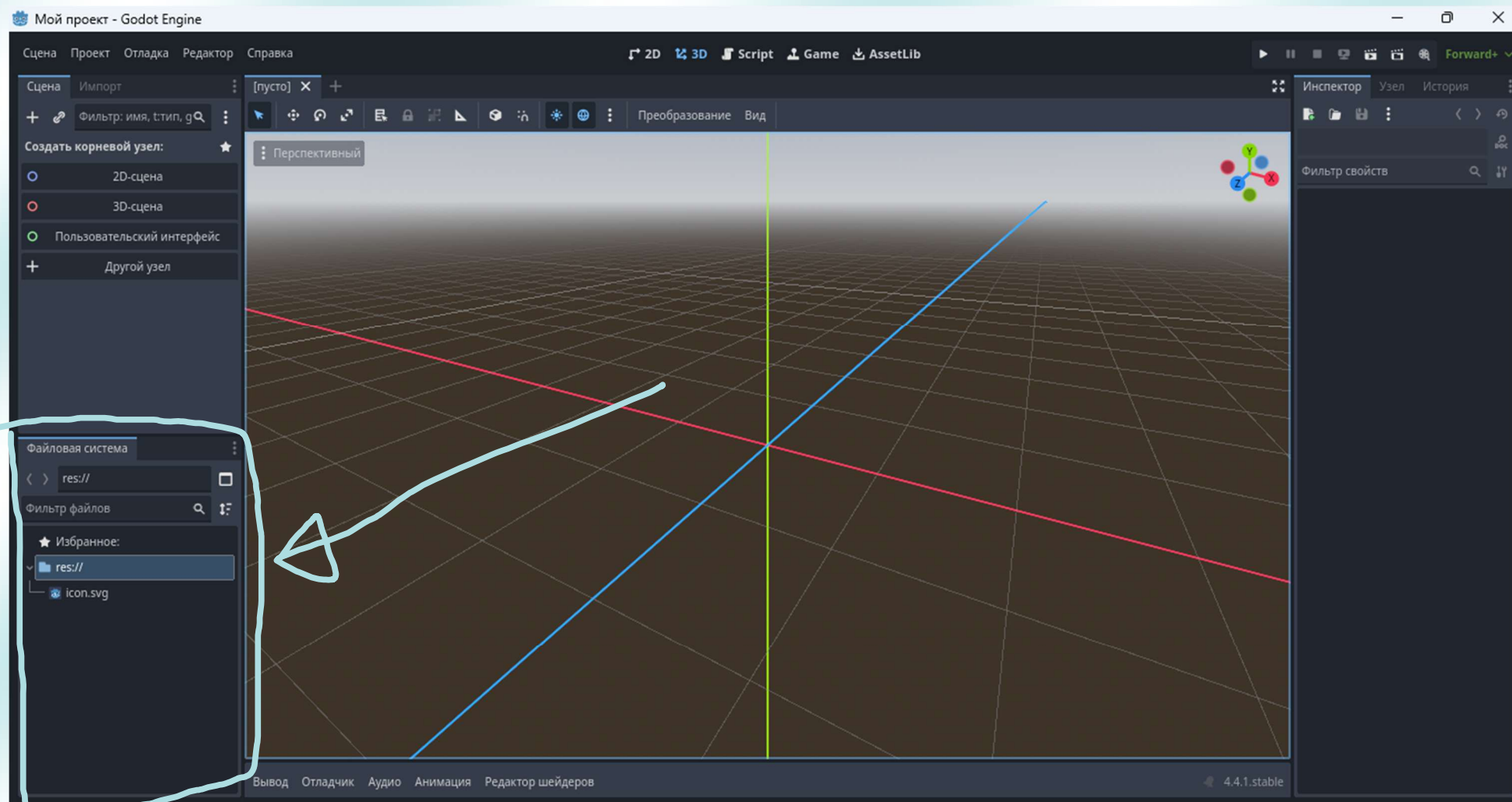
Сейчас будем разбираться, что здесь к чему. То, что мы видим при открытии проекта – это редактор



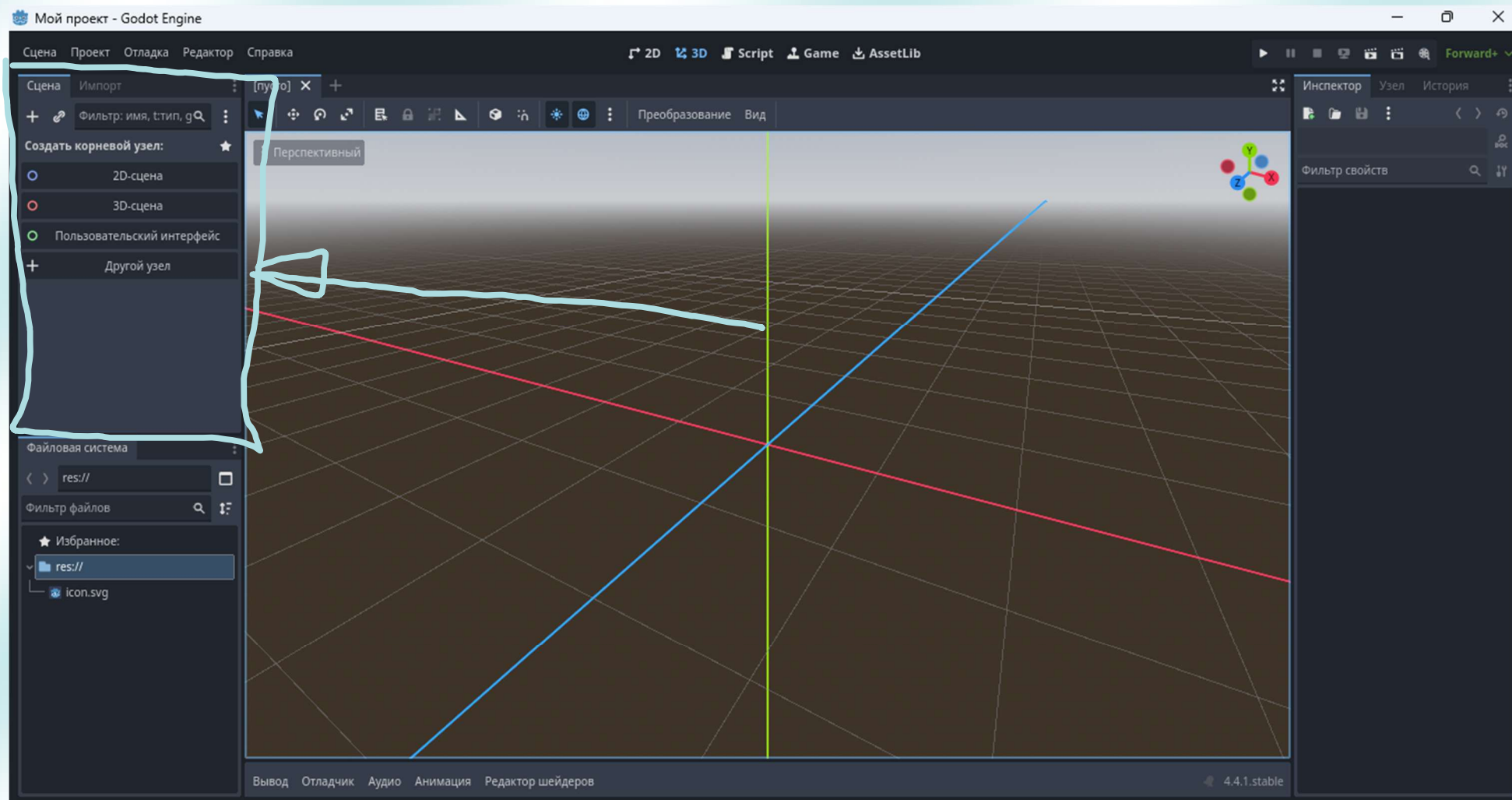
Большое окно посередине – это окно просмотра. Здесь мы будем редактировать свои игровые уровни. Размещать врагов, двигать платформы, размещать пользовательский интерфейс и тд



Окно слева снизу – это наша файловая система. Здесь будут лежать наши файлы – картинки для персонажей, уровней, анимации и тд



Окно слева сверху – окно Сцены. здесь будет расположено все, что мы размещаем на уровне – фон, враги, персонажи, деньги и так далее



Окно справа – это окно Инспектора. Здесь мы будем редактировать свойства объектов – то есть ширину, высоту, угол поворота и так далее

